

MY ～今大会に向けての改善点～

三浦武琉 & 山下友大

一次予選における工夫点

- while構文の活用→コース復帰率53%→100%
- 周回区別のための変数の変化の際のLED活用
→まれに変数が増加しなくなる問題を解決

一次予選における問題点

- 角度の不安定によるコンテナやコース移動での失敗→1回目では700点と900点 and 2回目では一回戦は400点、二回戦も2000点ギリギリに...

そこで!!!二次予選における工夫

- コンパスモジュールの活用→timeやwhileの補助として活用することで、真っ直ぐ滑らかに動くように、点数が大幅に増加する見込み
↓
- 新たな変数の追加→会場によって調整しなければならない数値が一箇所だけに

プログラムの例

周回区別の変数Aとは別に、変数Bを設定（初期地点のコンパス角度－現在のコンパス角度、つまり初期地点からの角度の差）
→コンテナ取得（変数Aが0の時）変数Bが60になるまで回り続ける →・・・
→コースの移動（変数Aが1の時）
→銀色を検知するまで直進（変数B > -120なら左に回る、変数B < -120なら右に回る）