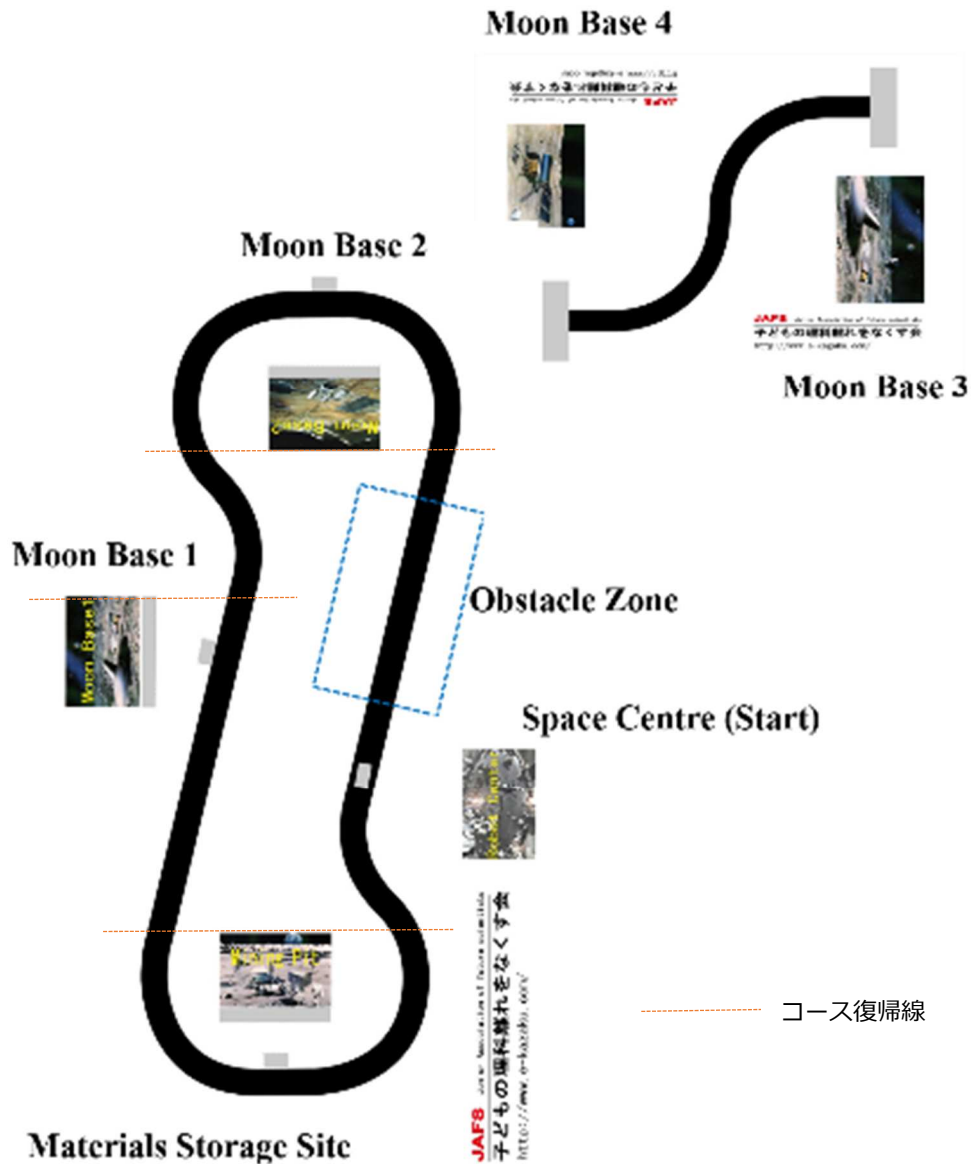


Space Robot Contest 19 公式予選ルール

2022/9/11

1. コース概図



使用するコースは SRC18 と同じものです。

注意) S 字コースの銀の位置は黒ラインの両端だけのタイプです。

2. SRC19 予選大会ルール及び得点表

I. 基本的な試合の流れ

- ① Start 手前からスタート
- ② Space Centre 前の真ん中銀で 1 秒間ストップ
- ③ Materials Storage では以下 3 つのいずれか方法でロボットにコンテナを渡す。ただし、競技者は機体に触れてはいけない。
 1. Materials Storage でロボットが自分でとる
 2. Materials Storage で競技者が入れる。ただし、ロボットがライトレースへ合流するまでの間に限る（取得に関する得点は半減）
 3. スタートの時点で最初から入れておく（取得に関する得点は 0）
- ④ 1 周目 MB1 に置く
- ⑤ 2 周目 MB2 に置く
- ⑥ 3 周目 S 字コースへ移動する
- ⑦ 3 周目 MB3 に置く
- ⑧ MB4 内に完全停止

II. コンテナの採点基準

1. コンテナを置いた後にライトレースを再開できなかった場合は失敗とみなし、点は入らずコンテナは没収となる。
2. 競技終了後に得点を確定する。コンテナを MB 内に置けたとしても、その後 MB 外に出してしまった場合、得点は入らない。
3. コンテナの得点の基準
 - ①コンテナの中心が基地の画像の中に入っている
→各 MB ポイントの満点
 - ②コンテナが基地の画像の中に入っているが、コンテナの中心は入っていない
→各 MB ポイントの半分の得点
 - ③コンテナが基地の画像にかかっていない
→0 点

III. 完全停止の採点基準

1. ロボットと接地点（車輪）が 2 カ所以上 MB4 の画像内に入る。
2. 5 秒間静止する。それ以降動き出した場合は得点なし。
3. 審判は停止後 5 秒後声を出してカウントし、5 秒後のタイムを確定し 記録する。

IV. 完全制覇

1. 全てのミッションを満点でクリアすると完全制覇となる。
2. Bonus Points を選んだ場合そのミッションも全てクリアしなければならない。
3. 完全制覇者はタイムが記録される。

V. Bonus Points

1. Obstacle Zone（コース概図参照）に障害物（発泡スチロール）を設置し、倒さずに回避する。触れても倒れなければ良い。得点は回避してライントレースへ復帰するごとに加算される。障害物回避による得点は計 2 回までとする。事前申告制とする。
2. S 字コースへ行かず、3 周後ひょうたんコースのスタート地点にて 5 秒間停止する。事前申告制とする。

VI. 試合を行う上での注意事項

1. コンテナを積むなどによって一つの MB に 2 つ以上の荷物をおいた場合、走行が終了した時点でコンテナの状態を確認し、MB に完全に入っているものは満点、一部が入っているものは半分の得点として全てのコンテナを得点として集計する。
2. コースアウトした場合、30 秒のペナルティ時間を設けた後にスタート地点から再スタートする。
3. 競技者は 3 つのコンテナを使い切った時点でトライ終了とする。コンテナ取得・設置の際にコースアウトしコンテナが没収された場合、そのコンテナも 3 つの中に含まれる。
4. コンテナを Materials Storage に置いた状態でそのまま通過した場合、コ

ンテナを取りに行くことをプレイヤーが選択しているので、取れなかった場合は失敗とみなしてコンテナは没収される。

5. 1 試合の制限時間は 4 分までとする。
6. 試合開始後のオプション選択の変更はできない。
7. Robot Centre 前の中銀 1 秒ストップのポイントは最大 300 点までとする。
8. コンテナを取るためもしくは置くためにラインレースから一旦外れその後戻る場合、復帰線を越えて戻ってはならない。越えた場合は失敗とみなしコンテナは没収される。