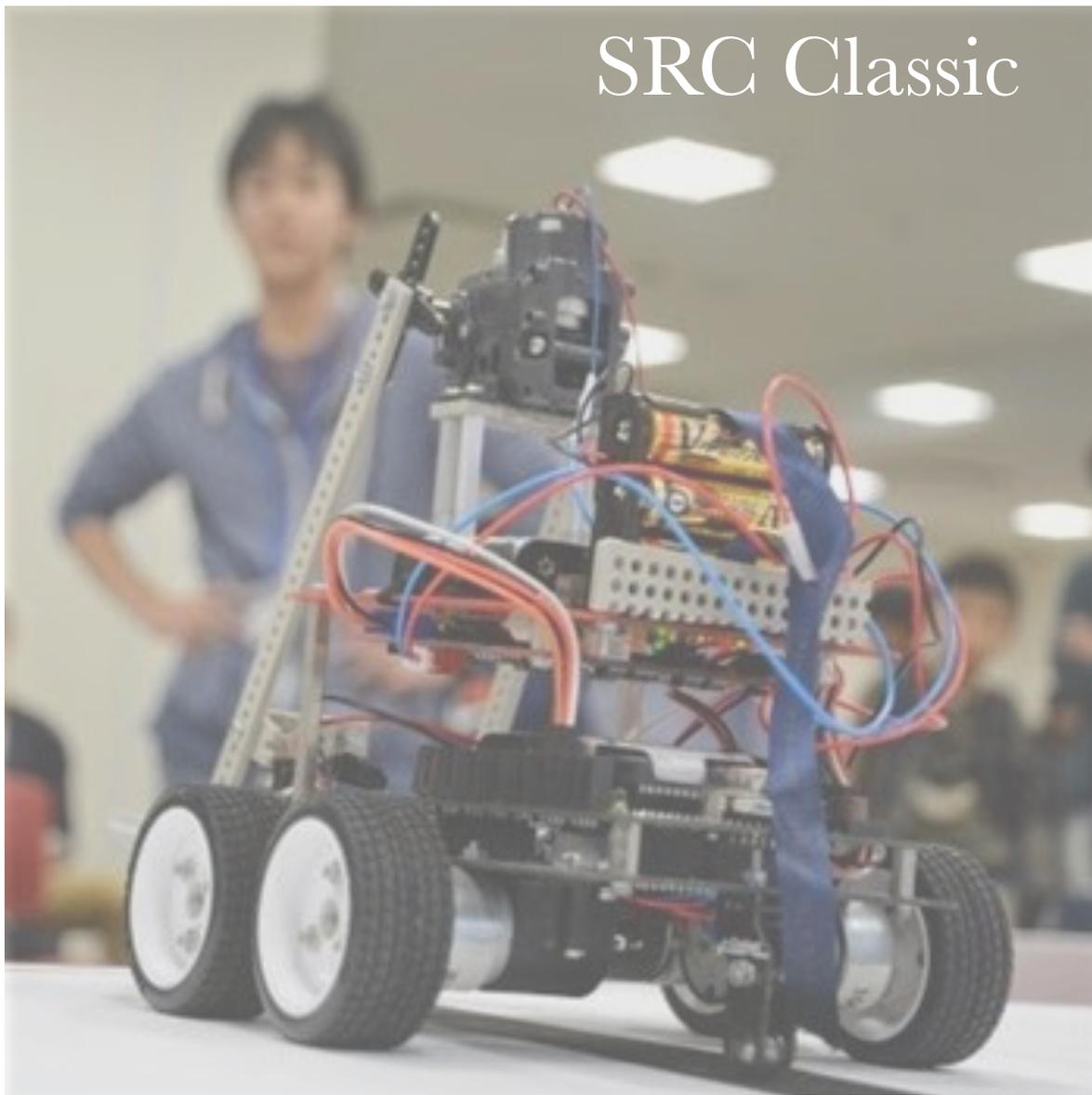


Space Robot Contest 16

2次予選ルールブック

2019/10/30

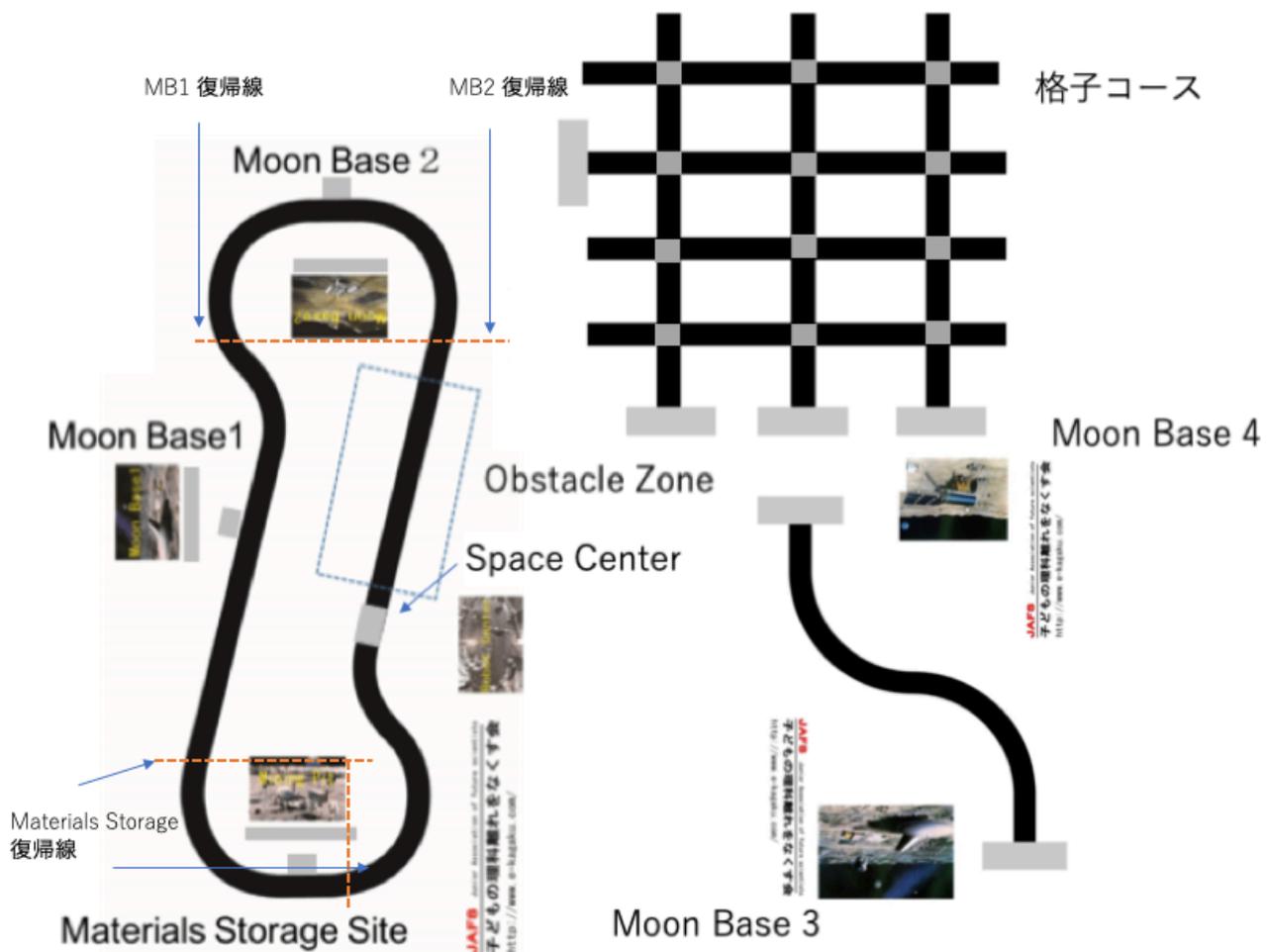


コース

ひょうたんコース、S字コース自体は一次予選と同様です。2次予選ではひょうたんコースとS字コースの間に新しく、格子コースが入ります。基本的な、流れやルールは1次予選と同様ですが、格子コースが追加されたことによって、各ミッションの得点及び「完全制覇」の条件が変更されます。

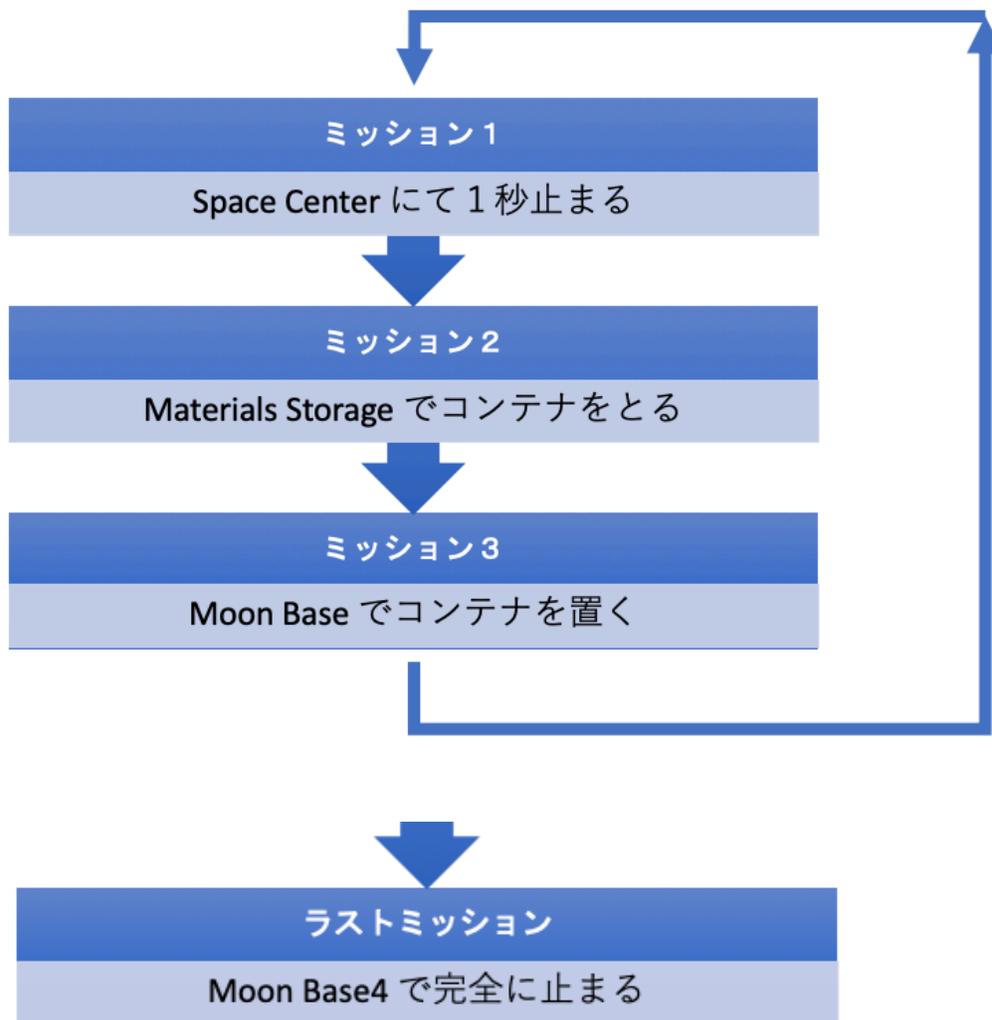
* 青線は実際のコースには記載されておりません

* 事務局の大会運営上の都合により、ルールが変更となる可能性がございます。HPでの告知や、当日会場内でのアナウンスに注意をお願い致します。



基本的な試合の流れ

黒線上にあるSpace Center からスタートし、コースを周回しながら下図のミッション1～3を3回繰り返す。そして、3周目に、Moon Base 3にコンテナを置いたのち、Moon Base 4内に完全停止して、ミッション終了となります。



一次予選との違い

先述の通り、2次予選ではひょうたんコースとS字コースの間に新しく、格子コースが入ります。また、各ミッションクリアによる得点も所々変更となっています。それに伴い、「完全制覇」の要件として、「ひょうたんコースから格子コースに移動」、「格子コースからS字コースに移動」が追加されました。明確に記述されていない部分につきましては、1次予選と同様に判定を行います。

* オプションにある、「障害物」は、スタート位置にロボットを設置してロボットの後方30cm場所に設置します。

完全制覇とは

月面での開発を想定した本大会では、「他の誰もが思い付かなかったような斬新な発想」に挑戦してもらうことを期待していますが、1次予選、2次予選では、まず「確実に、必要なミッションを達成する」ことを重要視しております。そこで、1次予選と同様に、先述の「基本的な試合の流れ」に沿って、達成すべきミッションを指定通りに行うことを「完全制覇」と定め、上位に位置付けます。

* 「完全制覇」したチーム同士の順位はそれにかかる時間が短い方が上位とします。

得点表

1次予選の得点表に、ミッションNo. 8, 9が追加され、それを含めた完全制覇の条件となっています。

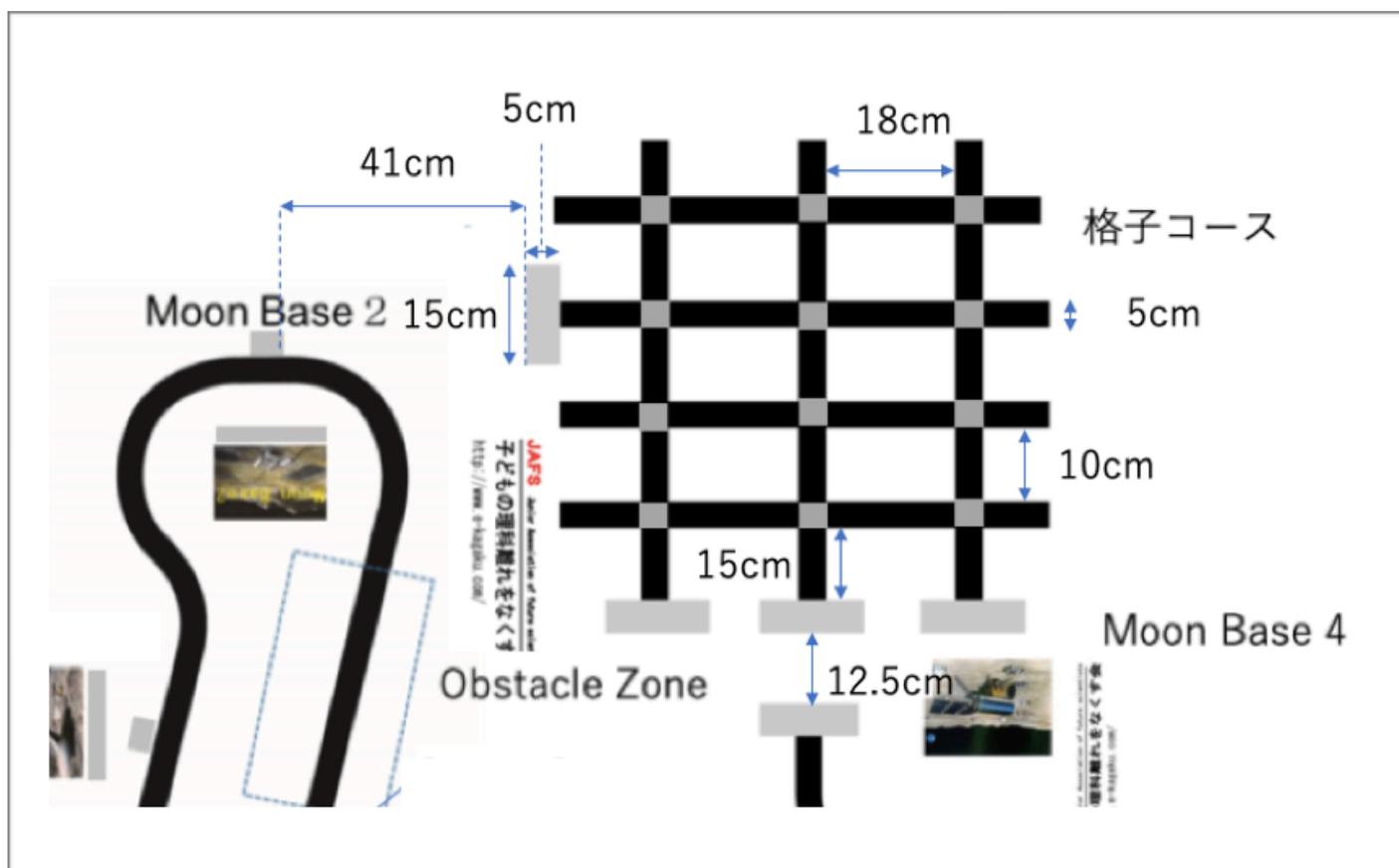
No.	内容	得点	備考
1	Space Center（真ん中銀）で1秒止まる	100	一次予選の基準に準ずる
2	Materials Storageでコンテナを取る	400	
3	ミッション2を補助付きで達成	200	
4	Moon Base 1にコンテナを置く	400	
5	ミッション4を部分的に成功	200	
6	Moon Base 2にコンテナを置く	600	
7	ミッション6を部分的に成功	300	
8	ひょうたんコースから格子コースに移動	500	ライントレースを開始すれば加点（各1回）
9	格子コースからS字コースに移動	500	
10	Moon Base 3にコンテナを置く	1000	一次予選の基準に準ずる
11	ミッション10を部分的に成功	500	
12	一度も離脱せずにMoon Base 4で完全停止	1600	格子コースも含めて、離脱しないことが条件
	オプション		
13	一度も離脱せずにSpace Centerに完全停止	800	
14	Obstacle Zoneの障害物を避ける	800	一次予選の基準に準ずる
15	Moon Base1に台を設置し、その上にコンテナを置く	600	

格子コース

本大会 (SRC16) 二次予選において、新しく使用される格子コースの寸法については、以下の図の通りとなります。また、格子コースで用いられる銀色のテープは、ひょうたんコース、S字コースで用いているものを使用します。

*コース走行に大きく影響しない範囲において、事務局の都合により寸法は変更される可能性があります。

*ひょうたんコースと格子コースはMB2前の左銀と格子コースの二行目が一列に並び、格子コースとS字コースは格子コースの真ん中の二列目とS字コースが一直線に並びます。



不明な点・疑問等まであれば、大会事務局までご連絡お願い致します。

諸注意

- ・大会当日に公開される各チームの試合開始時間を確認して下さい。（遅刻の場合は、下記の「警告」の対象となります。）
- ・本番用コートでの調整は2分前から可能となります。
- ・「完全停止」の判定は、ルール自体は1次予選と同様に、5秒間停止後も止まっている必要があります。
- ・先述の通り、ルールは大会当日まで予告なく変更される可能性があります。大会当日に、最新のルールをご確認下さい。

<警告(けいこく)について>

下記の行為は警告(けいこく)の対象となります。

- ・試合開始時間に競技会場に来なかった場合
- ・試合中、審判(しんぱん)の許可なくロボットにふれた場合
- ・その他、審判の指示に従わなかった場合（試合中はもちろん、調整時間も含(ふく)みます）

警告を受けたプレイヤーは失格となる場合があります。