

Space Robot Contest 18

本戦ルールブック 追加

2022/03/27



変更項目：

下図の赤線内を Check Point の領域内と定義する。



ルール詳細

⑩Check Point の確保

1. Check Point 1 の確保

変更なし

2. Check Point 2・3、Goal の確保

Check Point 確保の採点基準

・ローバーがボールおよびその台にぶつかっていない（停止後触れるのは OK）、かつ領域内で停止。

→満点 200 点

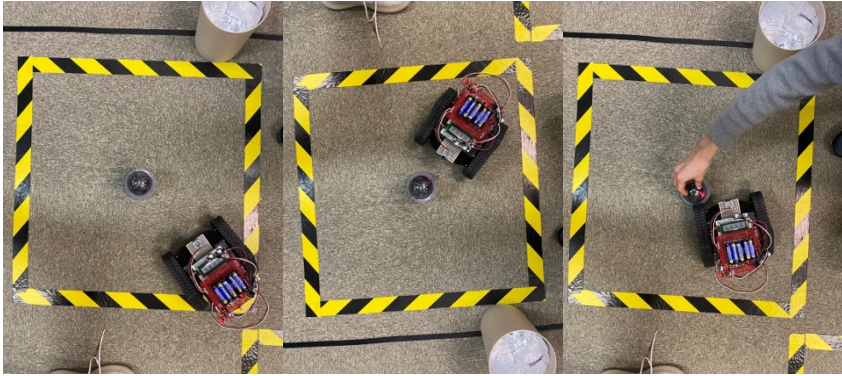
・ローバーがボールおよびその台にぶつかっている、または一部が領域外に出た状態で停止。

→半点 100 点

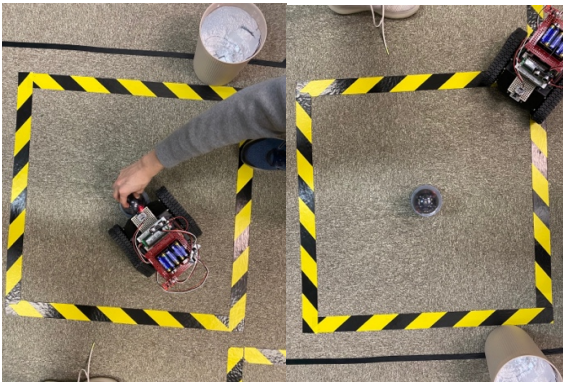
・ローバーが Check Point の領域外で停止。

→0 点

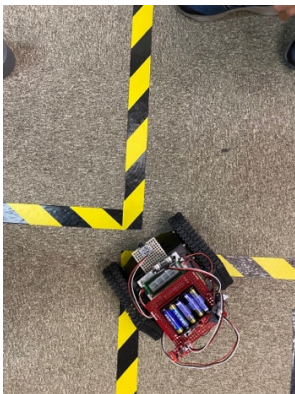
満点 200点



半点 100点



0点



他 26日と同じ

①その他

1. ローバーが明らかに行動不能（硬直状態）となった場合、審判の判断により、コースアウト及びリスタートとする。
2. 競技時間中の選手からのリスタートは受け付けない。リスタートはコースアウトおよびローバーが行動不能になった時のみ審判が宣言する。

得点表

No.	ミッション	得点
1	Check Point 1 へ到達し、停止、その後 5 秒間ブザーを鳴らす	200
2	Check Point 2 へ到達し、停止、その後 5 秒間ブザーを鳴らす	200
		100
3	Check Point 3 へ到達し、停止、その後 5 秒間ブザーを鳴らす	200
		100
4	Goal へ到達し、停止、5 秒間ブザーを鳴らした後完全停止	400
		200